

TERMO DE REFERÊNCIA

1 OBJETO

Aquisição de Kit Educacional Interativo, com fornecimento de materiais, acessórios, instalações e treinamento.

Item	Descrição	Qtd
1	<p>Kit Educacional Interativo: Tecnologia: Tecnologia Óptica; Área ativa de toque 110 polegadas ou superior; Função do mouse: mesma função do botão esquerdo do mouse ao clicar com a caneta sobre a superfície; A função de clique do botão direito do mouse pode ser obtida mantendo a ponta da caneta pressionada no quadro por 2 segundos; Energia: A energia é retirada de um computador através de um cabo USB; Calibração automática (6 segundos) sem necessidade de tocar a caneta no quadro para calibrar; isso é para otimizar o tempo do usuário do quadro sem precisar se deslocar até o quadro e tocar em todos os pontos. Memória flash para não precisar calibrar novamente todas as vezes que ligar a lousa. Quadro branco resistente a umidade com material fosco antirreflexo de 110 polegadas ou superior. No corpo da lousa não deve constar nenhum componente eletrônico. Pelo menos um certificado original de órgão regulador para comprovação técnica das especificações da lousa, exemplos CE, FCC ou outro. Garantia de no mínimo 01 ano Sistema operacional Windows 10 e Android INCLUINDO: 02 (duas) unidades de canetas com botão 3D ou superior por kit. Função 3D é leitura de toque em profundidade, sem encostar no quadro; 01 (uma) caneta com botão 3D de 90 cm ou tamanho superior para atender ao PCD por escola. Não serão aceitas canetas com adaptações para alterar o tamanho da mesma. Cada Caneta deverá conter 2 pilhas. Software de calibração, Software interativo com as seguintes funções: Ferramentas interativas: Voltar à função área de trabalho Windows ou mouse; Adicionar uma nova página de escrever; Escrever; Voltar a nota anterior; Abre uma página em branco; Abre uma página negra; Desfazer ou refazer; Apagar escrita; Adiciona imagem; Abre a barra de ferramenta flutuante para trabalhar com sites e programas; Troca de cor da escrita; Voltar ou avançar a tela; Escrever como uma caneta esferográfica;</p>	05

Escrever como pincel de quadro;
Converter escrita comum em formas geométricas;
Ajustar a cor da caneta, todas as tonalidades;
Definir a largura da caneta (no mínimo 6 tamanhos);
Inserir imagem do computador;
Inserir um quadro de texto e em seguida edite as palavras;
Preencher formas com diversas cores;
Selecionar a palavra e arrastar e fazer zoom;
Mover formas geométricas, textos e imagens;
Ampliar, diminuir ou girar imagem;
Escolher a cor para preencher as formas;
Cancelar ou refazer a última operação;
Mover a tela (todas as direções);
Voltar à função Windows ou mouse;
Mudar cor de fundo;
Botão de atalho de hiperlink
Abrir slides de Power Point
Personalizar imagem de fundo com qualquer cor ou imagem

PROJETOR MULTIMÍDIA: Sistema DLP ou 3lcd

Possuir brilho de 3.300 ANSI lumens ou superior; resolução nativa WXGA (1280x800); contraste de 15.000:1 ou superior; possuir regulagem de zoom e foco manuais; resolução suportada: VGA(640 x 480) ~ WUXGA_RB(1920X1200); frequência horizontal: 15-102KHz; CABO HDMI versão mínima de 1.4k, com 15 metros de comprimento.

SUPORTE DE PROJETOR UNIVERSAL instalação em teto, compatível com todos os projetores que tenham a função de inversão de imagem para instalação de cabeça para baixo. Acompanha parafusos para fixação no teto e no projetor. Base giratória de 360°, ângulo de inclinação horizontal e vertical de 90°, extensor de 20cm a 40 cm.

SOUNDBAR 60W Rms de potência, Conexão Bluetooth, Conexão Usb Para pendrive, controle remoto, entrada rca conecta com celulares, tablets e computadores, suporte de parede para fixação, cabo auxiliar de 10 metros, Impedância (Ohms) - 8 Ohms / Frequência - 70HZ-20KHZ / Potência 80W rms / Bluetooth 5.0 /

COMPUTADOR DESKTOP com processador de 10ª geração (6-CORE, 12-THREADS, 2.9GHZ (4.3GHZ TURBO), CACHE 12MB) e memórias DDR4 de 1x8GB, frequência de 2666mhz. Conexões de vídeo: saída multi-VGA: Rgb; Hdmi Full Hd, voltagem bivolt, sistema operacional windows 10, teclado e mouse.

RACK 12U X 470 MM com porta frontal em acrílico, 01 barra de tomada e 01 bandeja de suporte.

INSTAÇÃO A instalação do equipamento no prazo de 15 dias após ordem de compra do órgão.

	TREINAMENTO Deverá dispor de treinamento para professores da rede de ensino do órgão.	
--	--	--

2 FICHA TÉCNICA

Apresentar ficha técnica do produto para aprovação do responsável técnico TI da Secretaria Municipal de Educação para classificação.

3 DESCRIÇÃO DO SERVIÇO

- A contratada deverá fornecer todos os equipamentos necessários ao serviço de instalação para o funcionamento do Kit Educacional Interativo e demais materiais de instalação, instalando em perfeito funcionamento o Kit Educacional Interativo nos locais elencados pela contratante, sendo de sua responsabilidade a totalidade das operações.
- Para todas as instalações deverão ser utilizados kits novos, dotados de todos os elementos necessários para execução da prestação do serviço sendo responsabilidade da contratada quanto ao fornecimento do kit de materiais para instalação (conduítes, canaletas, tomadas, plugues, cabos HDMI de 12 e 15m), conforme este termo de referência.
- A empresa contratada deverá coordenar sua equipe sendo responsável pela operacionalização das instalações das salas de aula, providenciando hospedagem, alimentação e deslocamentos de sua equipe.
- Será obrigação da empresa contratada durante todo o período de garantia, sempre que ocorrer a paralisação do funcionamento em sendo acionada pela Contratante, providenciar os reparos.
- Deverá ser utilizado profissional devidamente treinado e capacitado.

4 FORMA DA PRESTAÇÃO DO SERVIÇO

Os serviços serão executados por técnicos da contratada nas unidades determinadas pela contratante da seguinte forma:

- Não será permitido a subcontratação dos serviços de instalação;
- Considerar o ambiente e suas variáveis para passagem de cabos, canaletas e tomadas, montagem e pré-montagem dos equipamentos além da configuração de softwares com aplicação de testes;
- Pré-montagem e montagem; nesta etapa, todos os equipamentos são previamente testados antes da instalação;
- Instalação do kit educacional interativo nas paredes conforme indicativo técnico do fabricante;
- Instalação do suporte de projetores multimídia no teto;
- Instalação do projetor;
- Instalação do Software;
- Calibragem e regulagem do Projetor na lousa digital e caneta ótica conforme indicativo técnico do fabricante;
- Treinamento operacional local do conjunto instalado.

5 INSTALAÇÕES

- É responsabilidade da CONTRATADA mediante prévia definição e autorização da CONTRATANTE, a definição da disposição dos equipamentos;
- É responsabilidade da CONTRATADA sua instalação, com fornecimento de materiais a perfeita instalação, configuração;
- É responsabilidade da CONTRATADA o perfeito funcionamento;
- Outros equipamentos e/ou acessórios a serem fornecidos e instalados:
- Material de instalação: Conectores;
- Material de infraestrutura: canaletas, parafusos, abraçadeiras.
- Material de suporte e conexão: suporte de projetor e cabo HDMI de 15m.

6 TREINAMENTO

- Ao término das instalações a empresa contratada deverá ministrar 1 (um) treinamento de uso operacional e prático no local e que consiste no ensinamento do uso dos recursos do kit educacional interativo, aos professores, e técnicos de informática.
- A CONTRATADA é responsável pela execução do treinamento a ser executado nas dependências da CONTRATANTE.
- A CONTRATANTE deve garantir a disponibilidade da própria sala de aula a ser equipada com kit educacional interativo para os treinamentos.
- A carga horária total de treinamento será em média de 3(três) horas.

13 GARANTIA DA INSTALAÇÃO

A CONTRATADA é responsável pela garantia de 1 (um) ano, das instalações e materiais que vier a fornecer conforme a necessidade de cada sala de aula.

Todos e quaisquer danos causados aos equipamentos e materiais, quando estes foram motivados por acidentes causados por culpa exclusiva da contratante, por casos fortuitos tais como mau uso, atos de vandalismo, furtos e/ou roubos, agentes da natureza (granizo, furacões, enchentes, etc.), bem como manutenções realizadas por pessoas não habilitadas pela contratada para estes serviços, serão de responsabilidade da contratante.

A CONTRATADA deverá fornecer um número telefônico e e-mail para que a contratante possa entrar em contato com o responsável técnico da empresa contratada, com a finalidade de abertura de chamados.

A Garantia também valoriza o investimento feito, assegurando a disponibilidade dos recursos pela vida útil estimada.



Mérciles Rossa
Secretário Municipal de Educação
DECRETO Nº 35 DE 19/01/2021
PREFEITURA MUNICIPAL DE SIDERÓPOLIS